

Slurp X Studio 13/16

Texte de Félicie Vitrai

Bienvenue dans le royaume du Slurp, un voyage sensoriel et synesthésique autour du sucre. Ces mondes font partie de mon projet **Slurp** : une expérience de dîner en réalité augmentée invitant les participants à déguster des pâtisseries tout en étant immergés dans un casque de réalité virtuelle amplifiant le goût et l'imaginaire.

Immergés dans ces univers, les jeunes du Studio 13/16 au Centre Georges Pompidou ont ensuite pris part au projet en créant à leur tour une sculpture dans une réalité mixte : du 25 septembre au 30 janvier dans le cadre de l'exposition **Corpus**, j'ai réalisé un workshop pour expérimenter la sculpture dans l'espace, d'abord avec de l'argile puis dans un casque VR utilisant ces mondes comme inspiration. J'ai ensuite intégré leur création VR au paysage qui les avait inspirés pour former cette exposition virtuelle et collective.